

## **CURSO REVIT PARA UN PROYECTO BÁSICO**

### **Clase 1. Modelo de información del edificio (BIM) 07/10/2019**

#### **(Guía semana 01)**

- Introducción al BIM y sus ventajas
- Presentación de Revit Architecture.
- Interfaz de usuario:

Cinta de opciones, herramientas de acceso rápido, barra de controles de vista, barra de estado, paleta de propiedades, navegador de proyectos, zona de dibujo.

- Crear un nuevo proyecto

Elegir plantilla, guardar archivo, configurar proyecto (unidades, ubicación)

### **Clase 2. Creación de un modelo arquitectónico I 09/10/2019**

#### **(Guía semana 01)**

- Crear y modificar niveles, vistas de planos, alzados y secciones.
- Usar los comandos de edición como copiar, pegar, mover entre otros.
- Crear y modificar rejillas
- Agregar y modificar tipos de pilares
- Usar herramienta de cota temporal
- Crear y modificar vistas 2D de sección
- Práctica: Proyecto vivienda

### **Clase 3. Creación de un modelo arquitectónico II 14/10/2019**

#### **(Guía semana 01)**

- Agregar y crear tipos de muros y suelos.
- Modificar estructura de muros y suelos básicos, agregar capas.
- Crear y modificar 3D (Caja de sección)

### **Clase 4. Creación de un modelo arquitectónico II 16/10/2019**

#### **(Guía semana 01)**

Agregar y crear nuevos tipos puertas y ventanas.

- Usar los comandos de edición como alinear, reflejar, rotar, chaflán, extender, dividir.
- Usar los diferentes métodos de selección y filtro de elementos.
- Cargar familias nuevas familias de ventanas y puertas

### **Clase 5. Creación de un modelo arquitectónico II 21/10/2019**

#### **(Guía semana 02)**

- Agregar, modificar y crear nuevos tipos de cubiertas y falso techos
- Crear huecos en suelos, muros, suelos, cubiertas y falsos techos
- Introducir componentes de la biblioteca (cargar familias de mobiliarios y sanitarios)
- Práctica: Proyecto vivienda

#### Clase 6. Creación de un modelo arquitectónico III 23/10/2019

##### (Guía semana 02)

- Crear escaleras y barandillas
- Crear rampas y barandillas
- Crear y modificar barandillas por elementos
- Introducir componentes de la biblioteca (cargar familias)
- Práctica: Proyecto vivienda

#### Clase 7. Topografía - Emplazamiento I 30/10/2019      Guía semana

##### (Guía semana 03)

- Usar los comandos de edición de topografías
- Crear topografías a partir de puntos conocidos
- Crear topografías a partir de un archivo cad
- Modificar superficies topográficas
- Crear superficies de corte y relleno de topografías
- Usar archivos vinculados de cad y revit.
- Práctica: Proyecto vivienda

#### Clase 8 Creación de un modelo arquitectónico IV 04/11/2019

##### (Guía semana 03)

- Crear muros apilados
- Utilizar la herramienta barrido y telar de muro
- Agregar, modificar y crear muros cortina

#### Clase 8 Creación y edición de familias 04/11/2019

##### (Guía semana 05)

- Diseñar componentes dentro del proyecto (Modelado IN SITU)
- Agregar parámetros y materiales a los componentes
- Práctica: Proyecto vivienda

## Clase 09. Creación y edición de familias I 06/11/2019

### (Guía semana 05)

- Crear e introducir una nueva familia de mobiliario (familias cargables)
- Modificar elementos de familias existentes
- Utilizar comandos de masas (In Situ)
- Crear suelos, cubiertas, muros a partir de un modelo volumétrico
- Crear una nueva familia de masas
- Agregar familia de masas
- Práctica: Proyecto vivienda

## Clase 10. Utilización de elementos de anotación y documentación 11/11/2019

### (Guía semana 04)

- Crear una vista de llamada, de diseño, de leyenda
- Utilizar las herramientas de detalle
- Etiquetar elementos del proyecto
- Crear un plano de superficies útiles (habitaciones)
- Crear una leyenda de color
- Crear un plano de superficies construidas
- Crear tablas de planificación

## Clase 11. Creación y edición de familias 13/11/2019

### (Guía semana 05)

- Crear un plano de presentación (Cuadro de rotulación)
- Introducir datos del proyecto al plano.
- Modificar parámetros de la familia del plano – Insertar imagen corporativa.

## Clase 11. Presentación del modelo arquitectónico 13/11/2019

### (Guía semana 06)

- Crear nuevas vistas.
- Propiedades y opciones de gráficos de vistas.
- Estilos de objetos del proyecto
- Añadir vistas a un plano.
- Recortar vistas.
- Crear vistas 3d en perspectiva.
- Renderizar vistas 3d.
- Utilizar el cuadro de edición y configuración de renders.

- Usar herramientas de recorrido del sol, estudio solar, sombras.
- Práctica: Proyecto vivienda

## **Clase 12 Exportación del modelo arquitectónico 18/11/2019**

### **(Guía semana 06)**

- Configuración de impresión de planos y vistas
- Imprimir planos en PDF
- Exportar planos a formato DWG
- Exportar tablas de planificación
- Exportar formato IFC y Vinculación con otros programas
- Resolución de dudas