

Propuestas Formativas

TRATAMIENTO Y CREACIÓN DE IMAGEN CON PHOTOSHOP



FECHAS

13, 14, 15, 16, 20, 21 Y 22 de junio 2011

HORARIO

De 10:00 A 14:00 horas

LUGAR

Aula 3era. Planta COAIB (C. Portella, 14 Palma de Mallorca)

ORGANIZACIÓN

Escola COAIB

PONENTE

Vincent Roubaud, arquitecto

MATRÍCULA

Precio curso	410 euros
Arquitectos Colegiados No Ejercientes	328 euros
Arquitectos Colegiados Ejercientes	287 euros
Arquitectos Colegiados menos 2 años col.	246 euros
Estudiantes Arquitectura	205 euros
Estudiantes otras disciplinas	287 euros

Las matrículas realizadas antes del 30 de mayo 2011 obtendrán un 10% de descuento.

Fecha límite de inscripción viernes 10 de junio de 2011.

Las inscripciones se realizarán por riguroso orden de entrada.

Cada alumno deberá traer su propio ordenador portátil de uso individual para la realización de este curso.

Grupos pequeños (máximo 20 alumnos)

Durante las clases utilizaremos una versión de prueba de la última versión del programa [linkdescarga](#)

http://www.adobe.com/cfusion/ttrc/index.cfm?product=photoshop&loc=es_es

El COAIB se reserva el derecho de anular o aplazar el curso en función del número de inscripciones.

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

Secretaría de Actividades Técnicas y Culturales del COAIB

Tel. 971 228 658

www.coaib.es

email: areatecnica@coaib.es

OBJETIVOS

Este curso tiene como objetivo conseguir un nivel avanzado en materia de tratamiento de imagen a través del dominio de las herramientas y técnicas programa **Adobe Photoshop**.

El curso se estructura en 7 lecciones de 4 horas (28 horas) que combinan teoría y práctica.

Tras una introducción o repaso de la interfaz y de las herramientas principales del programa se desarrollarán una serie de ejercicios de tratamiento y creación de imágenes para familiarizarse con las posibilidades que ofrece el programa enfocados a la representación de arquitectura.

Temas abordados: dibujar, importar/exportar imágenes, retocar fotos, crear texturas, técnicas de mapping, crear perspectivas, crear fotomontajes.

CONTENIDO

Lección 1,2 y 3:Interfaz, funcionamiento y herramienta

INTERFAZ

- Conocer la interfaz y ajustar el espacio de trabajo
- Menús, herramientas, y paletas de visualización

FUNCIONAMIENTO

- La imagen digital y Photoshop (resolución/formato)
- Propiedades de la imagen
- Importación de imágenes
- Obtención de imágenes en Photoshop: creación, apertura e importación de imágenes.
- El Color en Photoshop.
- Las capas: fondo y capa, creación, modificación y visibilidad de capas, los canales, edición de capas.

HERRAMIENTAS

- Selecciones: Herramientas de selección, tipos de selecciones, gama de colores, ajustes de selecciones, máscaras de selección
- Pintura y edición: lápiz, pincel,
- Las herramientas de texto y formas.
- Las herramientas, Trazados y acciones

Lección 4:Retoques de Fotografías

- Resolución y tamaño de la imagen
- Rotar y recortar imágenes
- Ajustar tonos y contrastes

- Balance de colores
- Reemplazar colores
- Retoques, correcciones y modificaciones (transformación manual, uso del "tampón")

Lección 5: Creación de texturas y Mapping

- Importar elementos desde otros programas (por ejemplo Autocad)
- Importación y preparación del documento
- Noción de mapping
- Crear texturas: modificar y editar texturas a partir de imágenes

Lección 6: Texturizar un plano

- Importación y preparación del fondo
- Trabajos de mapping (Texturizar un plano o alzado a partir de texturas y otras imágenes, gestión de las capas y utilización de los filtros)

Lección 7: Crear una perspectiva a partir de texturas

- Preparación y organización del fondo
- Trabajos de mapping (importación de texturas y manipulación en 2D con la finalidad de generar una imagen en 3D)
- Crear luz y profundidad usando distintas técnicas
- Fusión de imágenes (texturas)

Lección 8: Realizar un fotomontaje

- Preparación de la base y organización del fondo
- Fusionar e integrar imágenes
- Definición de elementos de la imagen
(Retoques de contrastes, creación de máscaras, utilización de los filtros)

Lección 9:

- Procesos automáticos (creación de panorámicas)
- Efectos especiales
- Crear tareas automáticas
- Reproducir acciones

Lección 10:

- Perfeccionamiento a través de ejemplos escogidos por los alumnos.